

## *I Confraria Jurídica – Futebol Society 1 a 3 de Outubro de 2021*

### **REGULAMENTO**

**Art. 1º.** A 1ª Edição da Confraria Jurídica - Futebol Society Associação Paraibana do Ministério Público (APMP) têm como objetivo a integração dos promotores do Ministério Público, dos magistrados e amigos da APMP através da prática esportiva. Para isso, os jogos serão disputados de acordo com as leis esportivas em vigor no País, visando o “FairPlay”(jogo limpo).

**Art. 2º.** A 1ª Confraria Jurídica de Futebol Society APMP ocorrerá durante os dias 1, 2 e 3 de outubro de 2021.

**Art. 3º.** As inscrições estarão abertas para as equipes até o dia **30/09/2021**. A relação com os nomes completos dos atletas deverá estar na ficha de inscrição das equipes. A ficha de inscrição e a taxa de pagamento de cada equipe (**R\$ 600,00 – seiscientos Reais**) deverão ser entregues via Whatsapp (83/98664-8396) ou e-mail (secretaria.apmp@yahoo.com.br) da APMP até dia **30/09/2021**.

**Art. 4º.** Cada equipe deverá inscrever no máximo 14 (quatorze) atletas e no mínimo 07 (sete), sendo 06 (seis) atletas de linha e 01 (um) goleiro, devendo contar com no mínimo 05 (cinco) atletas para iniciar e prosseguir uma partida.

Parágrafo único. A participação no evento somente será possível após a assinatura do termo de responsabilidade com vacinas e condições físicas por todos os atletas, e deverá ser entregue pelo capitão da equipe, ficando a organização isenta de responsabilidade decorrente de quaisquer acidentes ocorridos em razão da participação no evento.

**Art. 5º.** Os grupos, a forma de disputa e a ordem dos jogos serão os descritos neste artigo.

**§1º.** As equipes confirmadas são as seguintes:

1. APMP ( Associação Paraibana do Ministério Público);
2. Amigos da APMP;
3. Erga Omnes;
4. AMRN (Associação dos Magistrados do Rio Grande do Norte);
5. AMPE (Associação dos Magistrados de Pernambuco);

## *I Confraria Jurídica – Futebol Society 1 a 3 de Outubro de 2021*

6. Associação dos Servidores do MPPB.

**§2º.** Os grupos serão formados conforme o quadro seguinte:

<b>Grupo A</b>	<b>Grupo B</b>
APMP	Associação dos Servidores do MPPB
ERGA OMNES	AMPE
AMRN	AMIGOS da APMP

**§3º.** A forma de disputa será a seguinte:

I - Serão divididos dois grupos de três equipes participantes em cada grupo, conforme quadro acima, formando o Grupo “A” e o Grupo “B”;

II – as equipes do Grupo A jogarão contra o grupo B, totalizando 3 jogos para cada equipe na primeira fase;

III - classificam-se para as finais as equipes com melhor índice técnico Geral, podendo ser equipes do mesmo grupo, na seguinte ordem: 1º índice técnico x 2º melhor índice técnico;

IV - farão jogo de disputa de terceiro e quarto lugares: 3º índice técnico x 4º melhor índice técnico;

V- os índices técnicos são os definidos nos arts. 20 e 21 deste regulamento.

**§4º.** A programação e ordem dos jogos será a seguinte:

### **01 de Outubro - sexta-feira**

<b>Horário</b>	<b>Equipe</b>	<b>PLACAR</b>	<b>Equipe</b>
<b>19:00</b>	APMP	x	Servidores do MP
<b>20:15</b>	Erga Omnes	x	Amigos dos Servidores
<b>21:30</b>	AMRN	x	AMPE

### **02 de Outubro - Sábado - manhã**

<b>Horário</b>	<b>Equipe</b>	<b>PLACAR</b>	<b>Equipe</b>
<b>8:00</b>	APMP	x	AMPE
<b>9:15</b>	Erga Omnes	x	Servidores do MP
<b>10:30</b>	AMRN	x	Amigos dos Servidores

### **02 de Outubro - Sábado - Tarde**

*I Confraria Jurídica – Futebol Society  
1 a 3 de Outubro de 2021*

Horário	Equipe	PLACAR	Equipe
16:00	Erga Omnes	x	AMPE
17:15	APMP	x	Amigos dos Servidores
18:30	AMRN	x	Servidores do MP

**03 de Outubro - Domingo - Manhã**

Horário	Equipe	PLACAR	Equipe
8:00	3º Melhor Índice	x	4º Melhor Índice
9:15	1º Melhor Índice	x	2º Melhor Índice

**Art. 6º.** Os jogos serão realizados no campo de futebol society da granja dos promotores (Rua Walfredo Guedes Pereira Sobrinho, n. 180, José Américo, João Pessoa, PB), nos dias 1, 2 e 3 de Outubro de 2021.

**Art. 7º.** Cada equipe deverá comparecer ao local definido com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos de cada jogo.

**Parágrafo único.** A equipe que não comparecer a qualquer uma das partidas deverá avisar à Comissão Organizadora com, no mínimo, 24 horas de antecedência. A equipe que não avisar no tempo definido terá como penalidade a não participação no próximo Torneio. A equipe que avisar com a antecedência mínima de 24 horas perderá por WO, registrando a vitória da outra equipe, e será eliminada, automaticamente, do campeonato. Em caso de desistência após já ter jogado, o saldo de gols será unificado, não valendo para os fins de artilharia e goleiro menos vazado.

**Art. 8º.** A duração das partidas será de 40 (quarenta) minutos, sendo 02 (dois) tempos iguais de 20 (vinte) minutos, com 10 (dez) minutos de intervalo.

**Art. 9º.** Será garantido um intervalo mínimo de um jogo, entre uma partida e outra, quando o mesmo time for disputar mais de uma partida seguida em um único dia.

**Art. 10.** Não terá limite de substituição, podendo o atleta substituído voltar a campo a qualquer momento da partida.

**Art. 11.** Lateral poderá ser batido somente com as mãos.

## *I Confraria Jurídica – Futebol Society 1 a 3 de Outubro de 2021*

**Art. 12.** Gol de lateral não será permitido.

**Art. 13.** Gol de escanteio será permitido.

**Art. 14.** Goleiro deverá fazer a saída de bola somente com as mãos e em caso de recuo poderá fazer a saída com os pés.

**Art. 15.** A título de premiação, serão oferecidos troféus para o 1º e 2º lugares, assim como medalhas o 1º, 2º e 3º lugares, sendo 14 (quatorze) para os atletas inscritos e 1 (uma) para a comissão técnica. Também receberão troféus o artilheiro e goleiro menos vazado.

**Art. 16.** Os árbitros contratados são todos federados.

**Art. 17.** Para as punições serão adotados os seguintes critérios:

- a) um cartão vermelho, será excluído da partida e suspenso da próxima;
- b) um cartão azul, será excluído da partida, podendo ser substituído por outro atleta da equipe após dois minutos, sendo permitido, entretanto, jogar normalmente a próxima partida;
- c) dois cartões amarelos, equivalem a um cartão azul.

Parágrafo único. Os jogadores e membros da comissão técnica que cometerem qualquer tipo de agressão física e/ou moral a jogadores, árbitros ou participantes do evento, serão eliminados do campeonato.

**Art. 18.** Os atletas deverão estar devidamente uniformizados (camisa e calção), com identificação numérica, e somente poderão jogar com chuteira society, não sendo permitido o uso de chuteira de futebol de campo.

**Art. 19.** Cada equipe deverá contar com no mínimo um uniforme, devidamente numerado. A organização oferecerá coletes de cores e numerações distintas, evitando eventual confusão visual durante as partidas.

**Art. 20.** A pontuação dos jogos será a seguinte:

- a) Vitória 03 (três pontos);
- b) Empate 01 (um ponto); e

## *I Confraria Jurídica – Futebol Society 1 a 3 de Outubro de 2021*

c) Derrota (zero ponto).

**Parágrafo único.** Em caso de empate na final e nos jogos mata-mata, o jogo será definido através de cobrança de pênaltis. Serão cobrados 03 (três) pênaltis de cada lado, persistindo o empate terão penalidades alternadas.

**Art. 21.** Caso haja empate na classificação, serão adotados, nesta ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) 1º – Número de vitórias;
- b) 2º – Confronto direto;
- c) 3º - Saldo de gols;
- d) 4º - Gols pró;
- e) 5º – Cartões vermelhos;
- f) 6º – Cartões azuis;
- g) 7º – Cartões amarelos.

**Art. 22.** Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos e decididos unicamente pela comissão organizadora.

**Comissão Organizadora:**

Leonardo Quintans Coutinho  
Lean Xerez  
Túlio César Fernandes Neves

**Responsável Técnico:** Rogério Velinho

João Pessoa, 28 de setembro de 2021.